



Dada la línea de horizonte LH y el punto de fuga P, dibuja el espacio de una habitación en perspectiva cónica frontal. Ten en cuenta las tres dimensiones: ANCHURA: paralelas a las LH, ALTURAS: perpendiculares a LH y PROFUNDIDAD: convergentes al punto de fuga P. Fíjate en el videotutorial dado.

NOMBRE Y APELLIDOS:			
4° ESO	BLOQUE 2: DIBUJO TÉCNICO	SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN	EPVA
PERSPECTIVA CÓNICA FRONTAL 2			LÁMINA C2